

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต
สาขาวิชาเทคโนโลยีมีเดีย
หลักสูตร พุทธศักราช 2554

วัตถุประสงค์

ผลิตบัณฑิตที่มีคุณลักษณะ ดังนี้

- 1) มีคุณธรรม จริยธรรม อุทิศตนเสียสละเพื่อส่วนรวม และมีจรรยาบรรณต่อวิชาชีพของตน
- 2) มีความรู้และความสามารถในการเชิงวิชาการ วิชาชีพด้านวิทยาศาสตร์ และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ เพื่อการเรียนรู้ตลอดชีวิต
- 3) มีความรู้และความสามารถด้านเทคโนโลยีมีเดีย สามารถนำความรู้ไปประยุกต์ใช้งานด้านการผลิตสื่อมีเดีย ด้านเกม และด้านภาพยนตร์แอนิเมชัน
- 4) มีทักษะการคิดวิเคราะห์อย่างมีวิจารณญาณ เพื่อนำไปประยุกต์ใช้ในการดำเนินชีวิตได้อย่างมีคุณภาพ
- 5) มีภาวะผู้นำ มีความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ และมีทักษะทางภาษาเพื่อการสื่อสารอย่างมีประสิทธิภาพ สามารถทำงานร่วมกับผู้อื่นได้
- 6) มีความภาคภูมิใจในเอกลักษณ์ไทย ทำนุบำรุง ศาสนา ศิลปะ วัฒนธรรม รวมทั้งเป็นพลเมืองดีของสังคม

อาชีพที่สามารถประกอบได้หลังสำเร็จการศึกษา

- (1) นักผลิตและออกแบบสื่อมีเดีย
- (2) นักออกแบบเว็บไซต์
- (3) นักออกแบบสื่อโฆษณาประชาสัมพันธ์โดยใช้สื่อ
- (4) นักออกแบบและนักพัฒนาเกมสื่อกอมพิวเตอร์
- (5) ผู้ผลิตสื่อสิ่งพิมพ์โดยใช้คอมพิวเตอร์
- (6) นักออกแบบภาพยนตร์และการ์ตูนแอนิเมชัน
- (7) นักวิจัย ผู้สอนและวิทยากรด้านมีเดีย
- (8) ผู้พัฒนาซอฟต์แวร์สำหรับอุปกรณ์พกพาขนาดเล็ก

3.1 หลักสูตร

3.1.1 จำนวนหน่วยกิตรวมตลอดหลักสูตร ไม่น้อยกว่า	130	หน่วยกิต
3.1.2 โครงสร้างหลักสูตร		
1. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป	30	หน่วยกิต
2. หมวดวิชาเฉพาะ ไม่น้อยกว่า	94	หน่วยกิต
2.1 กลุ่มวิชาแกน	27	หน่วยกิต
2.2 กลุ่มวิชาเอก	60	หน่วยกิต
วิชาเอกบังคับ	36	หน่วยกิต
วิชาเอกเลือก	24	หน่วยกิต
2.3 กลุ่มวิชาปฏิบัติการและฝึกประสบการณ์วิชาชีพ ไม่น้อยกว่า เลือกเรียนจากข้อ 2.3.1 หรือ ข้อ 2.3.2	7	หน่วยกิต
2.3.1 การฝึกประสบการณ์วิชาชีพทางเทคโนโลยีมีเดีย	7	หน่วยกิต
2.3.2 สหกิจศึกษาทางเทคโนโลยีมีเดีย	8	หน่วยกิต
3. หมวดวิชาเลือกเสรี	6	หน่วยกิต
3.1.3 รายวิชาในหลักสูตร		
1. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป	30	หน่วยกิต
1.1 กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์ เลือกเรียน	6	หน่วยกิต
GESC1101	เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร Information Technology and Communication	3(3-0-6)
GESC1102	วิทยาศาสตร์เพื่อชีวิต Sciences for Life	3(3-0-6)
GESC1103	พืชพรรณเพื่อชีวิต Plants for Life	3(3-0-6)
GESC1104	ทรัพยากรธรรมชาติและสิ่งแวดล้อมเพื่อชีวิต Natural Resources and Environment for Life	3(3-0-6)
GESC1105	ชีวิตกับเทคโนโลยี Life and Technology	3(3-0-6)
GESC1106	การคิดและคณิตศาสตร์ในชีวิตประจำวัน Thinking and Mathematics in Daily Life	3(3-0-6)

	1.2 กลุ่มภาษา	9	หน่วยกิต
	วิชาบังคับ	6	หน่วยกิต
GEEN1001	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร English for Communication		3(3-0-6)
GETH1001	ภาษาไทยเพื่อการสื่อสาร Thai for Communication		3(3-0-6)
	วิชาเลือก	3	หน่วยกิต
GECN1101	ภาษาจีนเบื้องต้นเพื่อการสื่อสาร Basic Chinese for Communication		3(3-0-6)
GEEN1101	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารขั้นสูง English for Advanced Communication		3(3-0-6)
GEEN1102	ภาษาอังกฤษเพื่อเตรียมความพร้อมสำหรับการสมัครงาน English for Career Application		3(3-0-6)
GEFR1101	ภาษาฝรั่งเศสเบื้องต้นเพื่อการสื่อสาร Basic French for Communication		3(3-0-6)
GEJP1101	ภาษาญี่ปุ่นเบื้องต้นเพื่อการสื่อสาร Basic Japanese for Communication		3(3-0-6)
GEKM1101	ภาษาเขมรเบื้องต้นเพื่อการสื่อสาร Basic Khmer for Communication		3(3-0-6)
GEKR1101	ภาษาเกาหลีเบื้องต้นเพื่อการสื่อสาร Basic Korean for Communication		3(3-0-6)
GEVN1101	ภาษาเวียดนามเบื้องต้นเพื่อการสื่อสาร Basic Vietnamese for Communication		3(3-0-6)
	1.3 กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์	7	หน่วยกิต
	วิชาบังคับ	1	หน่วยกิต
GEHS1001	สารสนเทศเพื่อการเรียนรู้ Information for Learning		1(1-0-2)
	วิชาเลือก	6	หน่วยกิต
GEHS1101	สุนทรียภาพของชีวิต Aesthetics of Life		3(3-0-6)
GEHS1102	การพัฒนาตนเพื่อความสุขของชีวิต Self-development for Happiness in Life		3(3-0-6)

GEHS1103	จริยธรรมทางสังคมและการใช้เหตุผล Social Morality and Reasoning	3(3-0-6)
1.4 กลุ่มวิชาสังคมศาสตร์		6 หน่วยกิต
	วิชาบังคับ	3 หน่วยกิต
GESO1001	พลวัตสังคมไทย Dynamics of Thai Society	3(3-0-6)
	วิชาเลือก	3 หน่วยกิต
GESO1101	พลวัตสังคมโลก Dynamics of Global Society	3(3-0-6)
GESO1102	มนุษย์กับสิ่งแวดล้อม Man and Environment	3(3-0-6)
GESO1103	กฎหมายในชีวิตประจำวัน Law in Daily Life	3(3-0-6)
GESO1104	เศรษฐกิจพอเพียงและการประยุกต์ใช้ Sufficiency Economy and Applications	3(3-0-6)
GESO1105	ธุรกิจสำหรับชีวิตประจำวัน Business for Daily Life	3(3-0-6)
1.5 กลุ่มวิชาพลานามัย		2 หน่วยกิต
	วิชาบังคับ	2 หน่วยกิต
GEPA1001	การออกกำลังกายเพื่อสุขภาพ Exercises for Health	1(0-2-1)
GEPA1002	กีฬาประเภทบุคคล Individual Sports	1(0-2-1)
2. หมวดวิชาเฉพาะ		97 หน่วยกิต
2.1 กลุ่มวิชาแกน		27 หน่วยกิต
CSSC1101	การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์และอัลกอริทึม Computer Programming and Algorithm	3(2-2-5)
CSSC1401	ระบบปฏิบัติการ 1 Operating Systems 1	3(2-2-5)
CSSC2201	ฐานข้อมูลเบื้องต้น Introduction to Database	3(2-2-5)

CSSC2202	โครงสร้างข้อมูล Data Structure	3(2-2-5)
BENG3781	ภาษาอังกฤษสำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ English for Information Technology	3(3-0-6)
ITEC3101	ระบบการสื่อสารข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์ Data Communication and Computer Network	3(2-2-5)
LAWS4516	กฎหมายเกี่ยวกับเทคโนโลยีสารสนเทศ Information Technology Law	3(3-0-6)
MULT1104	คณิตศาสตร์สำหรับมัลติมีเดีย Mathematics for Multimedia	3(2-2-5)
MULT3901	วิธีวิจัยวิทยาทางเทคโนโลยีมัลติมีเดีย Research Methodology in Multimedia Technology	3(3-0-6)

2.2 กลุ่มวิชาเอก

60 หน่วยกิต

วิชาเอกบังคับ

36 หน่วยกิต

MULT1101	หลักการทางเทคโนโลยีมัลติมีเดีย Principles of Multimedia Technology	3(2-2-5)
MULT1102	การวาดเส้นพื้นฐานสำหรับงานมัลติมีเดีย Fundamental of Drawing for Multimedia	3(2-2-5)
MULT1103	องค์ประกอบศิลป์สำหรับงานมัลติมีเดีย Composition Art for Multimedia	3(2-2-5)
MULT1105	ดิจิทัลเบื้องต้นสำหรับงานมัลติมีเดีย Introduction to Digital for Multimedia	3(2-2-5)
MULT1106	การเขียนโปรแกรมสำหรับงานมัลติมีเดีย Multimedia Programming	3(2-2-5)
MULT2101	ประวัติศาสตร์ศิลป์และการออกแบบสำหรับงานมัลติมีเดีย History of Art and Design for Multimedia	3(2-2-5)
MULT2201	การวิเคราะห์และออกแบบระบบมัลติมีเดีย Multimedia Analysis and Design	3(2-2-5)
MULT2202	การออกแบบปฏิสัมพันธ์ดิจิทัล Digital Interactive Design	3(2-2-5)

MULT2402	การพัฒนาสื่อมัลติมีเดีย Media Construction	3(2-2-5)
MULT3403	อินเทอร์เน็ตและมัลติมีเดียแพลตฟอร์ม Internet and Multimedia Platform	3(2-2-5)
MULT3903	หัวข้อเรื่องทางเทคโนโลยีมัลติมีเดียที่ทันสมัย Topics in Modern Multimedia Technology	2(2-0-4)
MULT4901	สัมมนาทางเทคโนโลยีมัลติมีเดีย Seminar in Multimedia Technology	1(0-2-1)
MULT4902	การวิจัยทางเทคโนโลยีมัลติมีเดีย Research Studies in Multimedia Technology	3(0-6-3)

วิชาเอกเลือก

24 หน่วยกิต

ให้เลือกเรียนรายวิชาต่อไปไม่น้อยกว่า 24 หน่วยกิต

MULT2301	การออกแบบคอมพิวเตอร์กราฟิก Computer Graphic Design	3(2-2-5)
MULT2401	การออกแบบและพัฒนาเว็บ Web Design and Development	3(2-2-5)
MULT3101	การพัฒนาและการบำรุงรักษาอุปกรณ์เทคโนโลยีมัลติมีเดีย Development and Multimedia Equipment Maintenance	3(2-2-5)
MULT3201	การเขียนบทดำเนินเรื่องสำหรับมัลติมีเดีย Script Writing for Multimedia	3(2-2-5)
MULT3202	การออกแบบภาพจำลอง 3 มิติ 3D Model Design	3(2-2-5)
MULT3203	การออกแบบตัวละครในงานแอนิเมชัน Character Design for Animation	3(2-2-5)
MULT3301	การสร้างพื้นผิวและการออกแบบเบื้องต้น Basic Texturing and Rendering	3(2-2-5)
MULT3302	การถ่ายภาพดิจิทัล Digital Camera for Digital Image	3(2-2-5)
MULT3303	การออกแบบคอมพิวเตอร์กราฟิกขั้นสูง	3(2-2-5)

	Advanced Computer Graphic Design	
MULT3304	ระบบเสมือนจริง	3(2-2-5)
	Virtual Reality	
MULT3401	ระบบเสียงดิจิทัล	3(2-2-5)
	Digital Sound System	
MULT3402	การตัดต่อวีดิทัศน์ดิจิทัล	3(2-2-5)
	Digital Video Editing and Composing	
MULT3501	ระบบการจัดการสารสนเทศมัลติมีเดีย	3(2-2-5)
	Multimedia Information Management System	
MULT3502	การสร้างภาพเคลื่อนไหวสำหรับงานมัลติมีเดีย	3(2-2-5)
	Animation for Multimedia	
MULT3503	ภาพยนตร์ดิจิทัล	3(2-2-5)
	Digital Movies	
MULT3601	การออกแบบและพัฒนาเกม	3(2-2-5)
	Computer Development and Game Design	
MULT3602	การเขียนโปรแกรมเกมคอมพิวเตอร์	3(2-2-5)
	Computer Game Programming	
MULT3701	การประมวลผลภาพระบบดิจิทัล	3(2-2-5)
	Digital Image Processing	
MULT3702	โปรแกรมสำเร็จรูปสำหรับการประมวลผลภาพ	3(2-2-5)
	Application Program for Image Processing	
MULT3703	เทคนิคการสร้างสื่อปฏิสัมพันธ์	3(2-2-5)
	Creating Interactive Multimedia Technique	
MULT3704	เทคนิคการพัฒนาสื่อวีดิทัศน์	3(2-2-5)
	Video Development Technique	
MULT4501	การถ่ายทำภาพยนตร์แอนิเมชัน	3(2-2-5)
	Animation Movie Production	
MULT4601	การพัฒนาเกมสำหรับอุปกรณ์พกพา	3(2-2-5)
	Games Development for Mobile Devices	
MULT4602	เกมเอ็นจิน	3(2-2-5)
	Game Engine	
MULT4701	โปรแกรมสำเร็จรูปสำหรับงาน 3 มิติ	3(2-2-5)

MULT4702	Application for 3D มัลติมีเดียเพื่อการศึกษา	3(2-2-5)
MULT4904	Multimedia for Education เครื่องมือนิพนธ์สำหรับมัลติมีเดีย	3(2-2-5)
	Authoring Tool for Multimedia	

2.3 วิชาปฏิบัติการและฝึกประสบการณ์วิชาชีพ ไม่น้อยกว่า 7 หน่วยกิต

MULT4801	การเตรียมฝึกประสบการณ์วิชาชีพทางเทคโนโลยีมัลติมีเดีย	2(90)
	Preparation for Occupational Practicum in Multimedia Technology	
MULT4802	การฝึกประสบการณ์วิชาชีพทางเทคโนโลยีมัลติมีเดีย	5(450)
	Occupational Practicum in Multimedia Technology	
	หรือ	
MULT4803	การเตรียมฝึกสหกิจศึกษาทางเทคโนโลยีมัลติมีเดีย	2(90)
	Preparation for Co-operative Education in Multimedia Technology	
MULT4804	สหกิจศึกษาทางเทคโนโลยีมัลติมีเดีย	6(540)
	Co-operative Education in Multimedia Technology	

3. หมวดวิชาเลือกเสรี 6 หน่วยกิต

ให้เลือกเรียนวิชา ในหลักสูตรของมหาวิทยาลัยราชภัฏจันทรเกษม โดยไม่ซ้ำกับวิชาที่เรียนแล้วและต้องไม่เป็นวิชาที่กำหนดให้เรียนโดยไม่นับหน่วยกิตรวมในเกณฑ์การสำเร็จหลักสูตร