

**หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต
สาขาวิชาเทคโนโลยีมัลติมีเดีย
หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2559**

ชื่อสถาบัน มหาวิทยาลัยราชภัฏจันทรเกษม
คณะ/ภาควิชา คณะวิทยาศาสตร์ ภาควิชาวิทยาศาสตร์ประยุกต์

ชื่อหลักสูตร

ภาษาไทย : วิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีมัลติมีเดีย
ภาษาอังกฤษ : Bachelor of Science Program in Multimedia Technology

ชื่อปริญญาและสาขาวิชา

ชื่อเต็ม : วิทยาศาสตรบัณฑิต (เทคโนโลยีมัลติมีเดีย)
Bachelor of Science (Multimedia Technology)
ชื่อย่อ : วท.บ. (เทคโนโลยีมัลติมีเดีย)
B.Sc. (Multimedia Technology)

ปรัชญา และวัตถุประสงค์ของหลักสูตร

1.1 ปรัชญา

มัลติมีเดีย เชี่ยวชาญ สร้างสรรค์นวัตกรรม ทันสมัย ใฝ่คุณธรรม

1.2 วัตถุประสงค์

ผลิตบัณฑิตที่มีความรู้ความสามารถ ดังต่อไปนี้

- (1) มีคุณธรรม จริยธรรม และมีจรรยาบรรณต่อวิชาชีพ
- (2) มีความรู้และความสามารถด้านเทคโนโลยีมัลติมีเดีย สามารถนำความรู้ไปประยุกต์ใช้งานด้านการผลิตสื่อมัลติมีเดีย ด้านเกม และด้านภาพยนตร์แอนิเมชัน
- (3) มีภาวะผู้นำ มีความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ มีทักษะทางภาษาและการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการสื่อสารอย่างมีประสิทธิภาพ สามารถทำงานร่วมกับผู้อื่นได้
- (4) มีความภาคภูมิใจในเอกลักษณ์ไทย ทำนุบำรุง ศาสนา ศิลปะ วัฒนธรรม รวมทั้งเป็นพลเมืองดีของสังคม

จำนวนหน่วยกิตที่เรียนตลอดหลักสูตร

129 หน่วยกิต

รูปแบบของหลักสูตร

เป็นหลักสูตรระดับปริญญาตรี หลักสูตร 4 ปี ตามกรอบมาตรฐานคุณวุฒิระดับอุดมศึกษาแห่งชาติ พ.ศ. 2552

ภาษาที่ใช้

ภาษาไทย

3.1 หลักสูตร		
3.1.1 จำนวนหน่วยกิตรวมตลอดหลักสูตรไม่น้อยกว่า		129 หน่วยกิต
3.1.2 โครงสร้างหลักสูตร		
1. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป		30 หน่วยกิต
2. หมวดวิชาเฉพาะไม่น้อยกว่า		93 หน่วยกิต
2.1 กลุ่มวิชาแกน		24 หน่วยกิต
2.2 กลุ่มวิชาเอก		62 หน่วยกิต
วิชาเอกบังคับ		35 หน่วยกิต
วิชาเอกเลือก		27 หน่วยกิต
2.3 กลุ่มวิชาปฏิบัติการและฝึกประสบการณ์วิชาชีพไม่น้อยกว่า		7 หน่วยกิต
เลือกเรียนจากข้อ 2.3.1 หรือ ข้อ 2.3.2		
2.3.1 การฝึกประสบการณ์วิชาชีพ		7 หน่วยกิต
2.3.2 สหกิจศึกษา		8 หน่วยกิต
3. หมวดวิชาเลือกเสรี		6 หน่วยกิต
3.1.3 รายวิชาในหลักสูตร		
1. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป		30 หน่วยกิต
1) กลุ่มวิชาบังคับ		15 หน่วยกิต
1.1) กลุ่มวิชาบูรณาการ		6 หน่วยกิต
GEIG1001 ไทยในโลกที่เปลี่ยนแปลง		3(2-2-5)
Thailand in a Changing World		
GEIG1002 ความเป็นพลเมืองในโลกสมัยใหม่		3(2-2-5)
Citizenship in Contemporary World		
1.2) กลุ่มวิชาภาษา		9 หน่วยกิต
GELT1001 ภาษาไทยเพื่อการสื่อสาร		3(3-0-6)
Thai for Communication		
GELE1001 ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร		3(3-0-6)
English for Communication		
GELE1002 ภาษาอังกฤษเพื่อการปฏิบัติงาน		3(3-0-6)
English for Work		
2) กลุ่มวิชาบังคับ		15 หน่วยกิต
2.1) กลุ่มวิชาส่งเสริมสุขภาพ		3 หน่วยกิต
GEHP1101 การออกกำลังกายเพื่อสุขภาพ		3(2-2-5)
Exercises for Health		
GEHP1102 การสร้างเสริมสมรรถภาพทางกายเพื่อสุขภาพ		3(2-2-5)
Physical Fitness Promotion for Health		

2.2) กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์		3 หน่วยกิต
GEHS1101	สุนทรียภาพของชีวิต Aesthetics of Life	3(3-0-6)
GEHS1102	การพัฒนาตนเพื่อความสุขของชีวิต Self-Development for Happiness in Life	3(3-0-6)
GEHS1103	จริยธรรมทางสังคมและการใช้เหตุผล Social Morality and Reasoning	3(3-0-6)
2.3) กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์		3 หน่วยกิต
GESC1101	เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร Information Technology and Communication	3(3-0-6)
GESC1102	วิทยาศาสตร์เพื่อชีวิต Sciences for Life	3(3-0-6)
GESC1103	พืชพรรณเพื่อชีวิต Plants for Life	3(3-0-6)
GESC1104	ทรัพยากรธรรมชาติและสิ่งแวดล้อมเพื่อชีวิต Natural Resources and Environment for Life	3(3-0-6)
GESC1105	ชีวิตกับเทคโนโลยี Life and Technology	3(3-0-6)
GESC1106	การคิดและการวิเคราะห์เชิงตัวเลขเพื่อการดำเนินชีวิต Thinking and Numeral Analysis for Living	3(3-0-6)
2.4) กลุ่มวิชาสังคมศาสตร์		3 หน่วยกิต
GESO1101	พลวัตสังคมไทย Dynamics of Thai Society	3(3-0-6)
GESO1102	พลวัตสังคมโลก Dynamics of Global Society	3(3-0-6)
GESO1103	มนุษย์กับสิ่งแวดล้อม Man and Environment	3(3-0-6)
GESO1104	กฎหมายเพื่อการดำเนินชีวิต Law for Living	3(3-0-6)
1.7 กลุ่มวิชาภาษาที่สาม		3 หน่วยกิต
GETL1101	ภาษาจีนในชีวิตประจำวัน Chinese in Daily Life	3(3-0-6)
GETL1102	ภาษาฝรั่งเศสในชีวิตประจำวัน French in Daily Life	3(3-0-6)
GETL1103	ภาษาญี่ปุ่นในชีวิตประจำวัน Japanese in Daily Life	3(3-0-6)
GETL1104	ภาษาเกาหลีในชีวิตประจำวัน Korean in Daily Life	3(3-0-6)

GETL1105	ภาษาขแมร์ในชีวิตประจำวัน Khmer in Daily Life	3(3-0-6)
GETL1106	ภาษาเวียดนามในชีวิตประจำวัน Vietnamese in Daily Life	3(3-0-6)
2. หมวดวิชาเฉพาะ		93 หน่วยกิต
2.1 กลุ่มวิชาแกน		24 หน่วยกิต
MULT1101	หลักการทางเทคโนโลยีมัลติมีเดีย Principles of Multimedia Technology	3(2-2-5)
MULT1102	การวาดภาพดิจิทัลสำหรับงานมัลติมีเดีย Digital Painting for Multimedia	3(2-2-5)
MULT1103	องค์ประกอบศิลป์สำหรับงานมัลติมีเดีย Composition Art for Multimedia	3(2-2-5)
MULT2201	การวิเคราะห์และออกแบบมัลติมีเดีย Multimedia Analysis and Design	3(2-2-5)
MULT2402	การพัฒนาสื่อมัลติมีเดีย Multimedia Development	3(2-2-5)
MULT2501	การสร้างแอนิเมชันสำหรับงานมัลติมีเดีย Animation for Multimedia	3(2-2-5)
MULT3901	วิธีวิจัยวิทยาทางเทคโนโลยีมัลติมีเดีย Research Methodology in Multimedia Technology	3(3-0-6)
MULT4902	การวิจัยทางเทคโนโลยีมัลติมีเดีย Research in Multimedia Technology	3(0-6-3)
2.2 กลุ่มวิชาเอก		62 หน่วยกิต
	วิชาเอกบังคับ	35 หน่วยกิต
ENGL3701	ภาษาอังกฤษเพื่อวัตถุประสงค์ทางวิชาการ English for Academic Purposes	3(3-0-6)
ENGL3702	ภาษาอังกฤษเพื่อวัตถุประสงค์เฉพาะทางวิชาชีพ English for Specific Career Purposes	3(3-0-6)
MULT1105	การโปรแกรมสำหรับมัลติมีเดีย Programming and Algorithm for Multimedia	3(2-2-5)
MULT2302	เทคนิคการสร้างสื่อปฏิสัมพันธ์ดิจิทัล Digital Creating Interactive Multimedia Technique	3(2-2-5)
MULT2303	การตัดต่อวีดิทัศน์ดิจิทัล Digital Video Editing and Composing	3(2-2-5)
MULT2401	การออกแบบและพัฒนาเว็บ Web Design and Development	3(2-2-5)

MULT2502	แอนิเมชัน 2 มิติและ 3 มิติสำหรับงานมัลติมีเดีย 2D and 3D Animation for Multimedia	3(2-2-5)
MULT3201	การออกแบบตัวละครในงานแอนิเมชัน Character Design for Animation	3(2-2-5)
MULT3401	อินเทอร์เน็ตและมัลติมีเดียแพลตฟอร์ม Internet and Multimedia Platform	3(2-2-5)
MULT3601	การออกแบบและพัฒนาเกม Computer Development and Game Design	3(2-2-5)
MULT3602	การเขียนโปรแกรมเกมคอมพิวเตอร์ Computer Game Programming	3(2-2-5)
MULT4901	สัมมนาทางเทคโนโลยีมัลติมีเดีย Seminar in Multimedia Technology	2(0-4-2)
	วิชาเอกเลือก	27 หน่วยกิต
	ให้เลือกเรียนรายวิชาต่อไปนี้ไม่น้อยกว่า 27 หน่วยกิต	
COMP1205	ระบบคอมพิวเตอร์และโครงสร้างข้อมูล Data Structure and Computer System	3(2-2-5)
ITEC3103	เทคโนโลยีเครือข่ายคอมพิวเตอร์สำหรับมัลติมีเดีย Computer Network for Multimedia	3(2-2-5)
MULT2301	การออกแบบคอมพิวเตอร์กราฟิก Computer Graphic Design	3(2-2-5)
MULT2701	การจัดเก็บข้อมูลและการประยุกต์ใช้งานมัลติมีเดีย Multimedia Archive and Application	3(2-2-5)
MULT2702	การออกแบบและพัฒนาสื่อมัลติมีเดียเพื่อการสื่อสาร Multimedia Design and Development for Communication	3(2-2-5)
MULT3202	การออกแบบภาพจำลอง 3 มิติ 3D Model Design	3(2-2-5)
MULT3203	ความคิดสร้างสรรค์สำหรับมัลติมีเดีย Creative Thinking for multimedia	3(2-2-5)
MULT3301	การประมวลผลภาพและการประยุกต์ใช้งานภาพดิจิทัล Image Processing and Applications of Digital Images	3(2-2-5)
MULT3302	ระบบเสียงดิจิทัล Digital Sound System	3(2-2-5)
MULT3402	การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ขั้นสูง Advanced Web Design and Development	3(2-2-5)
MULT3603	การพัฒนาเกมเพื่อการศึกษา Games Development for Education	3(2-2-5)
MULT3604	แอคชันสคริปสำหรับสื่อมัลติมีเดียและเกมส์ Action script for Multimedia and Game	3(2-2-5)

MULT3701	โปรแกรมสำเร็จรูปสำหรับงาน 3 มิติ Application for 3D	3(2-2-5)
MULT4101	มิติทางสังคมและจริยธรรมสำหรับนักเทคโนโลยีมัลติมีเดีย Ethics for Multimedia Technology	3(3-0-6)
MULT4501	การถ่ายทำภาพยนตร์แอนิเมชัน Animation Movie Production	3(2-2-5)
MULT4502	การประยุกต์ใช้งานแอนิเมชันมัลติมีเดียขั้นสูง Advanced Animation for Multimedia	3(2-2-5)
MULT4701	มัลติมีเดียเพื่อการศึกษา Multimedia for Education	3(2-2-5)
MULT4702	เทคโนโลยีสื่อดิจิทัลและการพัฒนาบนอุปกรณ์เคลื่อนที่ Digital Multimedia and Develop on Mobile Technology	3(2-2-5)

2.3 วิชาปฏิบัติการและฝึกประสบการณ์วิชาชีพ ไม่น้อยกว่า 7 หน่วยกิต

ให้เลือกในกลุ่ม 2.3.1 หรือ 2.3.2

2.3.1 ฝึกประสบการณ์วิชาชีพ

MULT4801	การเตรียมฝึกประสบการณ์วิชาชีพทางเทคโนโลยีมัลติมีเดีย Preparation Experience in Multimedia Technology	2(90)
MULT4802	การฝึกประสบการณ์วิชาชีพทางเทคโนโลยีมัลติมีเดีย Professional Experience Multimedia Technology	5(450)

หรือ

2.3.2 สหกิจศึกษา

MULT4803	การเตรียมฝึกสหกิจศึกษาทางเทคโนโลยีมัลติมีเดีย Preparation for Co-operative Education in Multimedia Technology	2(90)
MULT4804	สหกิจศึกษาทางเทคโนโลยีมัลติมีเดีย Co-operative Education in Multimedia Technology	6(540)

3. หมวดวิชาเลือกเสรี

ไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต

ให้เลือกเรียนวิชา ในหลักสูตรของมหาวิทยาลัยราชภัฏจันทรเกษม โดยไม่ซ้ำกับวิชาที่เรียนแล้วและต้องไม่เป็นวิชาที่กำหนดให้เรียนโดยไม่นับหน่วยกิตรวมในเกณฑ์การสำเร็จหลักสูตร